



FEDERACIÓ DE BILLAR
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

**ABSOLUTO BLACKBALL DE LA
COMUNIDAD VALENCIANA**

Organizado por el FBCV, bajo los auspicios de la Federación de Billar de la Comunidad Valenciana.

FECHA 18 /04/2026

DISPOSICIONES CIRCUNSTANCIALES

LOCAL DE JUEGO:	CAFÉ BILLAR ORIGEN																								
INSTRUMENTOS DE JUEGO:	5 MESAS																								
MECANISMO DE LA PRUEBA:	DOBLE KO AL MEJOR DE 5 KO DIRECTO AL MEJOR DE 7 https://www.fbillarcv.org/2021/09/03/reglamentos-actualizados/																								
INDEMNIZACIONES Y BECAS:	<table border="1"><thead><tr><th>Nº JUGADORES</th><th>1</th><th>2</th><th>3 - 4</th><th>5 - 8</th><th>9 - 16</th></tr></thead><tbody><tr><td>16J A 24J</td><td>40%</td><td>26%</td><td>17%</td><td>-</td><td>-</td></tr><tr><td>25J A 32J</td><td>30%</td><td>20%</td><td>13%</td><td>6%</td><td>-</td></tr><tr><td>33J A 48J</td><td>21%</td><td>15%</td><td>10%</td><td>5%</td><td>3%</td></tr></tbody></table>	Nº JUGADORES	1	2	3 - 4	5 - 8	9 - 16	16J A 24J	40%	26%	17%	-	-	25J A 32J	30%	20%	13%	6%	-	33J A 48J	21%	15%	10%	5%	3%
Nº JUGADORES	1	2	3 - 4	5 - 8	9 - 16																				
16J A 24J	40%	26%	17%	-	-																				
25J A 32J	30%	20%	13%	6%	-																				
33J A 48J	21%	15%	10%	5%	3%																				
INSCRIPCIONES:	Exclusivamente mediante plataforma: https://fbillarcv.org/interno/inscribir_en_eventos_2.php Abierta a todos los jugadores con Licencia Federativa de la FBCV en Vigor																								
CIERRE DE INSCRIPCIÓN:	14 DE ABRIL DE 2026 A LAS 9.00H Los horarios en CUESCORE el MARTES																								
CUOTA DE INSCRIPCIÓN:	15€ POR JUGADOR OBLIGATORIO POR LA PLATAFORMA																								
DIRECTOR DEPORTIVO Y ARBITROS	PATRICK MACCIO & ADRIAN PASKUY & JAVIER VIANA																								
UNIFORMIDAD:	Las acordadas en los nuevos reglamentos: https://www.fbillarcv.org/2021/09/03/reglamentos-actualizados/ Se hará mucha incidencia en que los directores deportivos de cada prueba hagan cumplir el reglamento.																								

VALENCIA, 1 DE ABRIL DE 2026